

GARMIN®
STRIKER™ Seria



Podręcznik użytkownika

© 2015 Garmin Ltd. lub jej oddziały

Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgodnie z prawami autorskimi, kopiowanie niniejszego podręcznika użytkownika w całości lub częściowo bez pisemnej zgody firmy Garmin jest zabronione. Firma Garmin zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian, ulepszeń do produktów lub ich zawartości niniejszego podręcznika użytkownika bez konieczności powiadamiania o tym jakiegokolwiek osoby lub organizacji. Odwiedź stronę internetową www.garmin.com, aby pobrać bieżące aktualizacje i informacje uzupełniające dotyczące użytkowania niniejszego produktu.

Garmin®, logo Garmin oraz Ultrascroll® są znakami towarowymi firmy Garmin Ltd. lub jej oddziałów zarejestrowanych w Stanach Zjednoczonych i innych krajach. Garmin ClearVu™ oraz STRIKER™ są znakami towarowymi firmy Garmin Ltd. lub jej oddziałów. Wykorzystywanie tych znaków bez wyraźnej zgody firmy Garmin jest zabronione.

Follow the leader.®

Spis treści

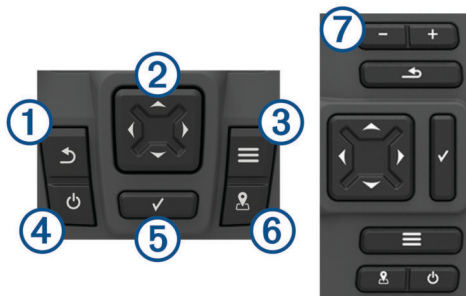
Wstęp	1
Przyciski urządzenia	1
Kontakt z Garmin® działem pomocy technicznej	1
Określanie typu przetwornika	1
Powiększanie w urządzeniu STRIKER 4	1
Przesuwanie w urządzeniu STRIKER 4	1
Regulowanie podświetlenia	1
Dostosowywanie schematu kolorów	1
Ustawianie sygnału dźwiękowego	1
Namierzanie sygnałów satelitów GPS	1
Ekran główny	2
Dostosowywanie ekranu głównego	2
Dodawanie nowego układu do ekranu głównego STRIKER 5 lub 7	2
Dodawanie nowego układu do ekranu głównego	2
Dodawanie ekranu Liczby	2
Wartości	2
Dodawanie ekranu z wykresami graficznymi	2
Wykresy graficzne	2
Sonar	2
Pełny ekran sonaru	2
Widok sonaru Garmin ClearVü	3
Widok sonaru SideVü	3
Częstotliwość ekranu podziału	3
Flasher	3
Widok Podział powiększenia	4
Wstrzymywanie pracy sonaru	4
Tworzenie punktu na ekranie sonaru przy użyciu aktualnej pozycji	4
Tworzenie punktu na ekranie sonaru przy użyciu innej pozycji	4
Regulacja powiększenia	4
Blokowanie ekranu na zarysie dna	4
Częstotliwości sonaru	4
Wybór częstotliwości	4
Tworzenie predefiniowanej częstotliwości	4
Czułość sonaru	4
Automatyczne ustawianie czułości	5
Ręczne ustawianie czułości	5
Regulowanie zakresu skali głębokości	5
Ustawienia sonaru	5
Wyświetlanie i regulacja linii głębokości	5
Ustawianie prędkości przesuwu	5
Ustawianie limitu szukania dna	5
Ustawienia wyglądu sonaru	5
Ustawienia redukcji zakłóceń sonaru	6
Ustawienia nakładek liczbowych	6
Punkty	6
Oznaczanie bieżącej pozycji jako punktu	6
Tworzenie punktu w innej pozycji	6
Edytowanie zapisanego punktu	6
Oznaczanie i nawigowanie do pozycji sygnału „Człowiek za burtą”	7
Podróżowanie do punktu	7
Pomiar dystansu na mapie punktowej	7
Usuwanie punktu lub pozycji MOB	7
Usuwanie wszystkich punktów	7
Udostępnianie punktów i tras w różnych urządzeniach	7
Ustawienia mapy punktowej	7
Trasy	7
Tworzenie trasy i nawigowanie po niej przy użyciu mapy punktów	7
Edytowanie zapisanej trasy	7
Wyświetlanie listy tras	7
Przeglądanie zapisanej trasy i podróż zapisaną trasą	7
Usuwanie zapisanej trasy	8
Usuwanie wszystkich zapisanych tras	8
Ścieżka	8
Ustawianie koloru śladu	8
Czyszczenie śladu	8
Zarządzanie pamięcią wykresów śladów podczas rejestracji	8
Konfiguracja interwału rejestracji dla wykresu śladu	8
Usuwanie wszystkich zapisanych punktów, tras i śladów	8
Konfiguracja urządzenia	8
Ustawienia systemowe	8
Informacje systemowe	8
Ustawienia Moja łódź	8
Ustawianie przesunięcia kilu	8
Ustawianie przesunięcia temperatury wody	9
Ustawienia alarmów	9
Alarmy nawigacji	9
Alarmy systemu	9
Alarmy sonaru	9
Ustawienia jednostek	9
Ustawienia nawigacji	9
Przywracanie domyślnych ustawień fabrycznych	10
Załącznik	10
Rejestrowanie urządzenia	10
Dane techniczne	10
Rozwiązywanie problemów	10
Urządzenie nie włącza się	10
Mój sonar nie działa	10
Urządzenie nie tworzy punktów we właściwym miejscu	10
Indeks	11

Wstęp

⚠ OSTRZEŻENIE

Należy zapoznać się z zamieszczonym w opakowaniu produktu przewodnikiem *Ważne informacje dotyczące bezpieczeństwa i produktu* zawierającym ostrzeżenia i wiele istotnych wskazówek.

Przyciski urządzenia



① ↶	Powrót do poprzedniego ekranu. Po przytrzymaniu powrót do ekranu głównego.
② ↶ ↷	Przewinięcie, podświetlenie opcji i zmiana pozycji kursora. Powiększanie i oddalanie widoku. (Nie jest dostępne we wszystkich modelach).
③ ≡	Zamknięcie menu (jeśli ma zastosowanie). Otwarcie menu opcji dla strony (jeśli ma zastosowanie).
④ ⏻	Przytrzymanie powoduje włączenie lub wyłączenie urządzenia. Szybkie naciśnięcie powoduje wykonanie co najmniej jednej z poniższych czynności: <ul style="list-style-type: none">• dostosowanie podświetlenia,• dostosowanie trybu kolorów,• włączenie i wyłączenie sonaru.
⑤ ✓	Potwierdzenie komunikatu oraz wybór opcji.
⑥ 📍	Zapis bieżącej pozycji jako punktu.
⑦ - +	Oddalanie widoku. (Nie jest dostępne we wszystkich modelach). Powiększanie widoku. (Nie jest dostępne we wszystkich modelach).

NOTYFIKACJA

Przed włączeniem urządzenia należy mocno wcisnąć złącza w odpowiednie otwory w urządzeniu. Jeśli przewody nie są właściwie wciśnięte do urządzenia, może ono tracić zasilanie lub przestać działać.

Kontakt z Garmin® działem pomocy technicznej

- Odwiedź stronę www.support.garmin.com, aby uzyskać informacje o pomocy technicznej dostępnej w poszczególnych krajach.
- Jeśli znajdujesz się w Stanach Zjednoczonych, zadzwoń pod numer 913-397-8200 lub 1-800-800-1020.
- Jeśli znajdujesz się w Wielkiej Brytanii, zadzwoń pod numer 0808 238 0000.
- Jeśli znajdujesz się w Europie, zadzwoń pod numer +44 (0) 870 850 1241.

Określanie typu przetwornika

W przypadku podłączenia przetwornika, który nie znajdował się w zestawie z ploterem nawigacyjnym, może być konieczne ustawienie typu przetwornika, aby sonar działał prawidłowo. Jeśli urządzenie automatycznie wykryło przetwornik, ta opcja nie zostanie wyświetlona.

Ten ploter nawigacyjny jest zgodny z przetwornikiem Garmin ClearVü™, a także z całą gamą dodatkowych przetworników, łącznie z przetwornikami Garmin GT, które są dostępne na stronie www.garmin.com.

- 1 Wybierz kolejno **Ustawienia > Moja łódź > Typ przetwornika**.
- 2 Wybierz typ używanego przetwornika.

Powiększanie w urządzeniu STRIKER 4

Możesz powiększać i pomniejszać widok Mapa punktowa.

- Wybierz **↶**, aby powiększyć.
- Wybierz **↷**, aby pomniejszyć.

Przesuwanie w urządzeniu STRIKER 4

Można przesunąć Mapa punktowa, aby wyświetlić obszar inny od aktualnie wyświetlanego.

- 1 Wybierz **↶** lub **↷**, aby rozpocząć przesuwanie.
- 2 Użyj klawiszy strzałek, aby przesuwać.

PORADA: Możesz wybrać **↶**, aby powiększyć.

Regulowanie podświetlenia

- 1 Wybierz kolejno **Ustawienia > System > Wyświetlanie > Podświetlenie**.
- 2 Dostosuj podświetlenie.

PORADA: Na dowolnym ekranie naciśnij kilkakrotnie **⏻**, aby przełączać poziomy jasności. Funkcja ta przydaje się, gdy poziom jasności jest tak niski, że wyświetlacz staje się nieczytelny.

Dostosowywanie schematu kolorów

- 1 Wybierz kolejno **Ustawienia > System > Wyświetlanie > Schemat kolorów**.

PORADA: Aby uzyskać dostęp do ustawień kolorów, na dowolnym ekranie wybierz kolejno **⏻ > Schemat kolorów**.

- 2 Wybierz opcję.

Ustawianie sygnału dźwiękowego

Możesz określić, kiedy urządzenie ma emitować sygnały dźwiękowe.

- 1 Wybierz kolejno **Ustawienia > System > Sygnał dźwiękowy**.
- 2 Wybierz opcję:
 - Aby urządzenie emitowało sygnał dźwiękowy po wybraniu opcji oraz w razie alarmu, wybierz ustawienie **Włącz (wybrane opcje i alarmy)**.
 - Aby urządzenie emitowało sygnał dźwiękowy tylko w przypadku alarmu, wybierz ustawienie **Tylko alarmy**.


Namierzanie sygnałów satelitów GPS

Po włączeniu echosondy rybackiej odbiornik GPS musi zgromadzić dane satelitarne i ustalić bieżącą pozycję. Gdy echosonda rybacka zlokalizuje satelity, u góry ekranu głównego pojawi się symbol . Jeśli echosonda rybacka utraci sygnał satelitarne, symbol zniknie, a na ekranie, nad ikoną , pojawi się migający znak zapytania.

Więcej informacji na temat systemu GPS można znaleźć na stronie www.garmin.com/aboutGPS.

Ekran główny

Ekran główny echosondy rybackiej daje dostęp do wszystkich funkcji echosondy. Ich zakres zależy od tego, jakie akcesoria podłączono do urządzenia. W tej instrukcji część opcji i funkcji może nie być omówiona.

Przytrzymanie  pozwala na powrót do strony głównej z innych ekranów. Układ ekranów można dostosować.

Dostosowywanie ekranu głównego

Istnieje możliwość dodawania elementów do ekranu głównego i zmieniania ich położenia.

1 Na ekranie głównym wybierz **Dostosuj ekran główny**.

2 Wybierz opcję:

- Aby zmienić położenie elementu, wybierz **Zmień kolejność** i zaznacz element, który chcesz przenieść, a następnie wybierz nowe miejsce dla elementu.
- Aby dodać element do ekranu głównego, wybierz **Dodaj**, a następnie wybierz nowy element, który chcesz dodać.
- Aby usunąć element dodany do ekranu głównego, wybierz **Usuń**, a następnie wybierz element, który chcesz usunąć.

Dodawanie nowego układu do ekranu głównego STRIKER 5 lub 7

Możesz utworzyć własny ekran dopasowany do indywidualnych potrzeb, który zostanie dodany do ekranu głównego.

1 Wybierz kolejno **Dostosuj ekran główny > Dodaj > Dodaj nowy układ**.

2 Wybierz układ funkcji.

3 Wybierz okno do zmiany.

4 Wybierz ekran, który chcesz dodać.

5 Powtórz kroki 3 i 4, aby wyświetlić dodatkowe okna.

6 Wybierz **Dane (ukryte)** (opcjonalnie).



7 Wybierz opcję:

- Aby dostosować dane wyświetlane na ekranie, wybierz **Nakładki liczbowe**.
- Aby włączyć lub wyłączyć pasek danych kompasu, wybierz **Taśma kompasu**.

8 Wybierz **Dalej**.

9 Podaj nazwę dla kombinacji.

PORADA:

- Wybierz , aby zapisać.
- Przytrzymaj , aby wyczyścić dane.
- Wybierz **+** lub **-**, aby przełączać między dużymi a małymi literami.

10 Użyj przycisków strzałek, aby zmienić rozmiar okien.

11 Użyj przycisków strzałek, aby wybrać lokalizację ekranu głównego.

Dodawanie nowego układu do ekranu głównego

Możesz utworzyć własny ekran dopasowany do indywidualnych potrzeb, który zostanie dodany do ekranu głównego.

1 Wybierz kolejno **Dostosuj ekran główny > Dodaj > Dodaj nowy układ**.

2 Wybierz pierwszą funkcję.

3 Wybierz drugą funkcję.


4 Wybierz **Podział** i wskaż kierunek podziału ekranu (opcjonalnie).

5 Wybierz **Dalej**.

6 Podaj nazwę dla kombinacji.

PORADA:

- Wybierz , aby zapisać.

- Wybierz , aby przełączać między dużymi a małymi literami.

- Przytrzymaj , aby wyczyścić dane.

7 Użyj przycisków strzałek, aby zmienić rozmiar okien.

8 Użyj przycisków strzałek, aby wybrać lokalizację ekranu głównego.


Dodawanie ekranu Liczby

Aby móc dostosować ekran Wartości, musisz go najpierw dodać do ekranu głównego.

Możesz wyświetlić dane liczbowe na ekranie głównym, korzystając z ekranu Wartości.

Wybierz kolejno **Dostosuj ekran główny > Dodaj > Wartości**.

Wartości

Aby dostosować ekran Wartości, wybierz kolejno **Wartości > **.

Zmień wartości: Ustawia rodzaj danych liczbowych, który ma być wyświetlany.

Zmień układ: Ustawia, jak dużo danych liczbowych ma być wyświetlanych.

Zeruj podróż: Resetuje dane podróży i pozwala na zarejestrowanie nowych danych podróży.

Zeruj dystans: Resetuje dane licznika i pozwala na zarejestrowanie nowych danych licznika.

Zeruj maksymalną prędkość: Resetuje maksymalną prędkość w podróży i pozwala na zarejestrowanie nowej maksymalnej prędkości.

Dodawanie ekranu z wykresami graficznymi

Aby móc dostosować ekran Wykresy graficzne, musisz go najpierw dodać do ekranu głównego.

Możesz wyświetlić dane graficzne sonaru na ekranie głównym, korzystając z ekranu Wykresy graficzne.

Na ekranie głównym wybierz kolejno **Dostosuj ekran główny > Dodaj > Wykresy graficzne**.

Wykresy graficzne

Aby dostosować ekran Wykresy graficzne, wybierz kolejno **Wykresy graficzne > **.

Zmień wykres: Pozwala określić typ danych wyświetlanych na ekranie.

Ustawienia wykresu głębokości: Ustawia ilość czasu i zakres głębokości wyświetlany na wykresach graficznych głębokości.

Ustawienia wykresu temperatury: Ustawia ilość czasu i zakres głębokości wyświetlany na wykresach graficznych temperatury.

Sonar

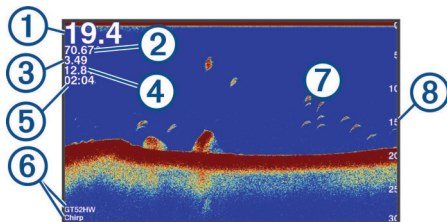
Strony pełnego ekranu, podziału częstotliwości i ekranu sonaru przedstawiają w sposób wizualny obszar znajdujący się poniżej łodzi. Te widoki sonaru można dostosować.

UWAGA: Nie wszystkie urządzenia mają tę funkcję.

Pełny ekran sonaru

Na pełnym ekranie sonaru jest wyświetlany wykres odczytu sonaru z przetwornika.

Wybierz kolejno Traditional lub ClearVü.

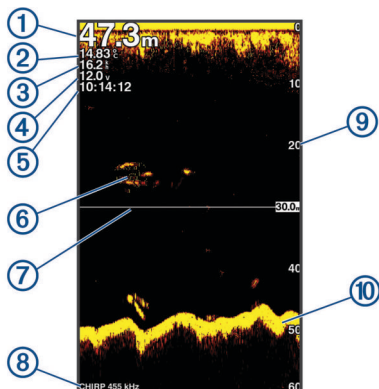


1	Głębokość dna
2	Temperatura wody
3	Prędkość GPS
4	Napięcie urządzenia
5	Czas
6	Rodzaj i częstotliwość przetwornika
7	Obiekty znajdujące się w toni (ryby)
8	Wskaźnik głębokości podczas przesuwania ekranu z danymi sonaru od prawej strony do lewej

Widok sonaru Garmin ClearVü

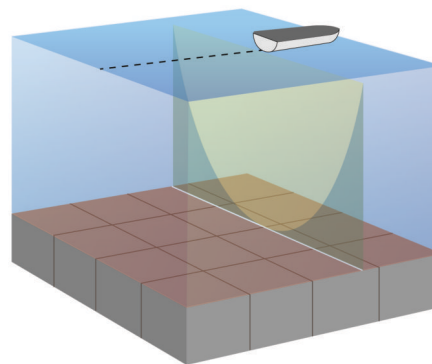
UWAGA: Aby odbierać sygnał sonaru skanującego Garmin ClearVü, niezbędny jest zgodny przetwornik.

Sonar Garmin ClearVü o wysokiej częstotliwości zapewnia dokładniejszy obraz okolicy pod łodzią, zapewniając bardziej szczegółowy obraz mijanych przez łódź obiektów.



1	Głębokość dna
2	Temperatura wody
3	Prędkość GPS
4	Napięcie urządzenia
5	Czas
6	Obiekty znajdujące się w toni (ryby)
7	Linia głębokości
8	Rodzaj, częstotliwość i typ regulacji powiększenia przetwornika
9	Wskaźnik głębokości podczas przesuwania ekranu z danymi sonaru od prawej strony do lewej
10	Echo dna

Tradycyjne przetworniki emitują wiązkę stożkową. Technologia sonaru Garmin ClearVü emituje dwie wąskie wiązki podobne kształtem do wiązki kopiarki. Zapewnia to wyraźniejszy, przypominający zdjęcie obraz sytuacji wokół łodzi.

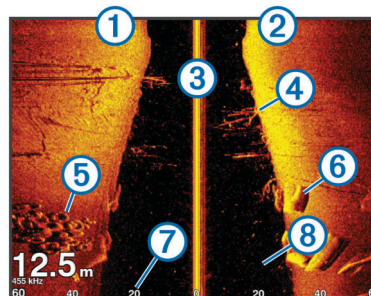


Widok sonaru SideVü

UWAGA: Niektóre modele nie obsługują sonaru SideVü i przetworników skanujących.

UWAGA: Aby odbierać sygnał sonaru skanującego SideVü, niezbędny jest zgodny przetwornik i echosonda rybacka.

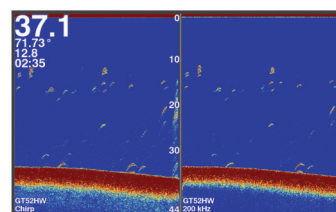
Technologia sonaru skanującego SideVü wyświetla obraz obiektów znajdujących się po bokach łodzi. Można ją wykorzystywać do wyszukiwania obiektów i ryb.



1	Lewa strona statku
2	Prawa strona statku
3	Przetwornik na jednostce pływającej
4	Drzewa
5	Stare opony
6	Kłody
7	Odległość od burty statku
8	Odległość między statkiem a dnem

Częstotliwość ekranu podziału

Na ekranie podziału częstotliwości można wyświetlić dane uzyskane z dwóch częstotliwości.

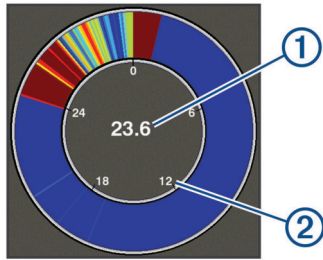


Flasher

Ekran sonaru przedstawia informacje z sonaru wyświetlane na okrągłej skali głębokości, wskazując na to, co znajduje się pod dnem łodzi. Ma postać pierścienia, którego początek znajduje się na górze oraz który postępuje w prawo. Skala wewnątrz pierścienia wskazuje na głębokość. Po pojawieniu się na określonej głębokości informacji z sonaru, informacje z sonaru

migają na pierścieniu. Kolory oznaczają różną moc echa odbieranego przez sonar.

Wybierz Flasher.

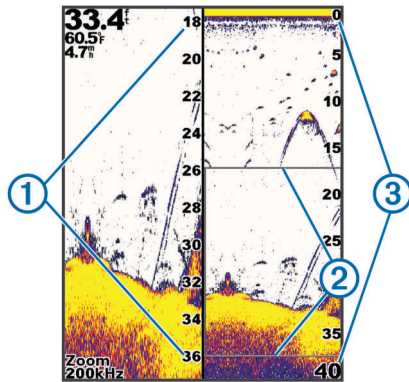


①	Głębokość w aktualnej pozycji
②	Skala głębokości

Widok Podział powiększenia

Na stronie podziału powiększenia, po prawej stronie ekranu, wyświetlany jest wykres odczytu sonaru. Po lewej stronie widoczny jest powiększony fragment wykresu.

Na ekranie sonaru wybierz kolejno > **Powiększenie** > **Podział powiększenia**.



①	Skala powiększenia głębokości
②	Okno powiększenia
③	Zakres głębokości

Wstrzymywanie pracy sonaru

Nie wszystkie opcje są dostępne we wszystkich modelach.

Wybierz opcję:

- Na ekranie sonaru **Traditional** lub **ClearVü** wybierz lub .
- Na ekranie sonaru **SideVü** wybierz lub .

Tworzenie punktu na ekranie sonaru przy użyciu aktualnej pozycji

- 1 W widoku sonaru wybierz .
- 2 W razie potrzeby edytuj informacje o punkcie.

Tworzenie punktu na ekranie sonaru przy użyciu innej pozycji

- 1 W widoku sonaru wstrzymaj pracę sonaru.
- 2 Wybierz pozycję.
- 3 Wybierz .
- 4 W razie potrzeby edytuj informacje o punkcie.

Regulacja powiększenia

Powiększenie można regulować ręcznie, wybierając zakres i stałą głębokość początkową. Na przykład w przypadku wybrania głębokości 15 metrów i głębokości początkowej 5 metrów urządzenie będzie wyświetlało powiększony obszar o głębokości od 5 metrów do 20 metrów.

Urządzenie może również regulować powiększenie automatycznie po określeniu zakresu. Urządzenie oblicza obszar powiększenia od zarysu dna. Na przykład w przypadku wybrania zakresu 10 metrów urządzenie będzie wyświetlało powiększony obszar od dna do 10 metrów nad dnem.

- 1 Na ekranie sonaru wybierz kolejno > **Powiększenie**.
- 2 Wybierz opcję:
 - Wybierz **Blokada dna**, aby zablokować ekran na dnie.
 - Wybierz **Ręcznie**, aby ręcznie ustawić powiększenie.
 - Wybierz **Auto**, aby automatycznie ustawić powiększenie.
 - Wybierz **Podział powiększenia**, aby włączyć widok Podział powiększenia.

Blokowanie ekranu na zarysie dna

Ekran można zablokować na zarysie dna. Na przykład w przypadku wybrania zakresu 20 metrów urządzenie będzie wyświetlało obszar od dna do 20 metrów nad dnem. Zakres zostanie wyświetlony po prawej stronie.

- 1 W widoku sonaru wybierz kolejno > **Powiększenie** > **Blokada dna**.
- 2 Określ zakres.

Częstotliwości sonaru

UWAGA: Dostępne częstotliwości zależą od używanego przetwornika.

Regulacja częstotliwości pomaga dostosować sonar do określonych celów i aktualnej głębokości wody.

Wybór częstotliwości

UWAGA: W przypadku niektórych widoków sonaru i przetworników zmiana częstotliwości nie jest możliwa.

Można określić, które częstotliwości będą wyświetlane na ekranie sonaru.

- 1 W widoku sonaru wybierz kolejno > **Częstotliwość**.
- 2 Wybierz częstotliwość odpowiadającą Twoim potrzebom oraz głębokość wody.

Więcej informacji na temat częstotliwości znajduje się w sekcji [Częstotliwości sonaru, strona 4](#).

Tworzenie predefiniowanej częstotliwości

UWAGA: Ta opcja nie jest dostępna w przypadku niektórych przetworników.

Można zapamiętać ustawienie, aby zapisać określoną częstotliwość sonaru, co umożliwi szybkie zmiany częstotliwości.

- 1 W widoku sonaru wybierz kolejno > **Częstotliwość**.
- 2 Wybierz **Dodaj**.
- 3 Podaj częstotliwość.


Czułość sonaru

Ustawienie to określa czułość odbiornika sonaru kompensującą głębokość i stopień zanieczyszczenia wody. Zwiększenie czułości pozwala zobaczyć więcej szczegółów, a jej zmniejszenie redukuje ilość zakłóceń na ekranie.






UWAGA: Ustawienie czułości w jednym widoku sonaru obowiązuje także na wszystkich innych widokach.

Automatyczne ustawianie czułości

UWAGA: Aby wyregulować czułość na ekranie podziału częstotliwości, należy osobno ustawić każdą częstotliwość.

- 1 Wybierz kolejno  > **Czułość**.
- 2 Wybierz **Włącz autoczułość**, jeśli opcja jest dostępna.
- 3 Wybierz opcję:
 - Aby automatycznie wyświetlić słabsze echa sonaru o wyższej czułości i z większymi zakłóceniami, wybierz **Auto - wysokie**.
 - Aby automatycznie wyświetlić echa sonaru o średniej czułości i z przeciętnymi zakłóceniami, wybierz **Auto - średnie**.
 - Aby automatycznie wyświetlić echa sonaru o niższej czułości i z mniejszymi zakłóceniami, wybierz **Auto - niskie**.






Ręczne ustawianie czułości



- 1 Na ekranie sonaru wybierz kolejno  > **Czułość**.
- 2 Wybierz  lub , aż w części ekranu przedstawiającej wodę pojawią się zakłócenia.
- 3 Wybierz  lub , aby zmniejszyć czułość.



Regulowanie zakresu skali głębokości



Skalę głębokości wyświetlaną po prawej stronie ekranu można regulować. Lokacja automatyczna utrzymuje dno w dolnej, trzeciej części ekranu sonaru i może służyć do monitorowania dna w przypadku wolnych lub przeciętnych zmian w ukształtowaniu terenu.

Gdy głębokość zmienia się gwałtownie, jak w przypadku uskoku czy klifu, ręczne dostosowanie zakresu pozwala zobaczyć określony zakres głębokości. Obraz dna jest wyświetlany na ekranie tak długo, jak tylko znajduje się w ustalonym ręcznie zakresie.

- 1 Na ekranie sonaru wybierz kolejno  > **Zasięg**.
- 2 Wybierz opcję:
 - Aby umożliwić urządzeniu automatyczną regulację zasięgu w zależności od głębokości, wybierz **Auto**.
 - Aby ręcznie zwiększyć lub zmniejszyć zakres, wybierz  lub . (Dostępne tylko w modelach 5- i 7-calowych).
 - Aby ręcznie zwiększyć lub zmniejszyć zakres, wybierz  lub . (Dostępne tylko w modelach 4-calowych).

UWAGA: Na ekranie sonaru wybierz  lub , aby szybko dostosować zakres ręcznie. (Dostępne tylko w modelach 5- i 7-calowych).

Na ekranie sonaru wybierz  lub , aby szybko wznowić automatyczne ustawianie zakresu. (Dostępne tylko w modelach 5- i 7-calowych).

Na ekranie sonaru wybierz  lub , aby szybko dostosować zakres. (Dostępne tylko w modelach 4-calowych).

Ustawienie zakresu na jednym ekranie obowiązuje także na wszystkich pozostałych ekranach.



Ustawienia sonaru

UWAGA: Nie wszystkie opcje i ustawienia mają zastosowanie do wszystkich modeli i przetworników.

Wyświetlanie i regulacja linii głębokości

Na ekranie sonaru można wyświetlać i regulować poziomą linię. Głębokość linii jest widoczna po prawej stronie ekranu.


UWAGA: Wyświetlanie linii głębokości na jednym ekranie powoduje, że linia jest widoczna także na pozostałych ekranach.

- 1 Na ekranie sonaru wybierz kolejno  > **Ustawienia sonaru** > **Linia głębokości**.
- 2 Wybierz .

- 3 Aby dostosować **Linia głębokości**, wybierz  lub .

Ustawianie prędkości przesuwu

Można ustawić prędkość przesuwu obrazu sonaru na ekranie. Większa prędkość przesuwu umożliwia zarejestrowanie większej liczby szczegółów, zwłaszcza w przypadku przemieszczania się lub trolingu. Mniejsza prędkość przesuwu umożliwia dłuższe wyświetlanie na ekranie informacji z sonaru. Ustawienie prędkości przesuwu w jednym widoku sonaru obowiązuje we wszystkich widokach.

- 1 W widoku sonaru wybierz kolejno  > **Ustawienia sonaru** > **Prędkość przesuwu**.
- 2 Wybierz opcję:

- Aby automatycznie dostosować prędkość przesuwu, korzystając z danych dotyczących prędkości nad dnem, wybierz **Auto**.


Ustawienie **Auto** wybiera wartość przesuwu odpowiadającą prędkości łodzi, aby obiekty w wodzie były wyświetlane we właściwych proporcjach i były mniej zniekształcone. W przypadku wyświetlania widoku sonaru Garmin ClearVü lub SideVü zalecane jest korzystanie z ustawienia **Auto**.

- Aby korzystać z bardzo szybkiej prędkości przesuwu, wybierz **Ultrascroll**[®].


Wybór opcji **Ultrascroll** powoduje szybkie przesuwanie nowych danych sonaru, jednak obniża jakość obrazu. W większości sytuacji opcja **Szybko** zapewnia dobrą równowagę pomiędzy szybko przesuwanym się obrazem a wyświetlaniem obiektów, które są mniej zniekształcone.

Ustawianie limitu szukania dna

Możesz ustawić maksymalną głębokość, przy której funkcja automatycznego ustawiania zakresu szuka dna. Niższy limit pozwala na szybsze uzyskanie informacji o dnie niż wyższy limit.

- 1 Na ekranie sonaru wybierz kolejno  > **Ustawienia sonaru** > **Limit szukania dna**.
- 2 Wybierz zakres.

Ustawienia wyglądu sonaru

W widoku sonaru wybierz kolejno  > **Ustawienia sonaru** > **Wygląd**.

Schemat kolorów: Umożliwia ustawienie schematu kolorów.

Krawędź: Wyróżnia najsilniejszy sygnał z dna, aby pomóc zdefiniować mocny lub słaby sygnał.


A-Scope: Wyświetla pionowy ekran wzdłuż prawej krawędzi ekranu, który natychmiast wskazuje odległość do celów wraz ze skalą.

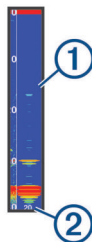
Symbole ryb: Umożliwia ustawienie, jak sonar interpretuje obiekty w toni.

Włączanie funkcji A-Scope

A-Scope to pionowy ekran sonaru widoczny wzdłuż prawej krawędzi pełnoekranowego widoku sonaru. Funkcja ta wyświetla ostatnio odebrane dane z sonaru, dzięki czemu są one lepiej widoczne. Funkcja przydaje się podczas wykrywania ryb znajdujących się blisko dna.

UWAGA: Funkcja nie jest dostępna na wszystkich ekranach sonaru.

Na stronie pełnego ekranu wybierz kolejno  > **Ustawienia sonaru** > **Wygląd** > **A-Scope**.



①	Ekran A-Scope
②	Średnica stożka sonaru na bieżącej głębokości

Konfigurowanie wyglądu obiektów znajdujących się w toni

UWAGA: Ustawienie wyglądu obiektów znajdujących się w toni na jednym ekranie obowiązuje także na wszystkich pozostałych ekranach.

UWAGA: Funkcja nie jest dostępna we wszystkich widokach sonaru.

	Wyświetla obiekty w toni jako symbole.
	Wyświetla obiekty w toni jako symbole wraz z informacją o głębokości.
	Wyświetla obiekty w toni jako symbole wraz z informacją tła sonaru.
	Wyświetla obiekty w toni jako symbole wraz z informacją tła sonaru i informacją o głębokości.

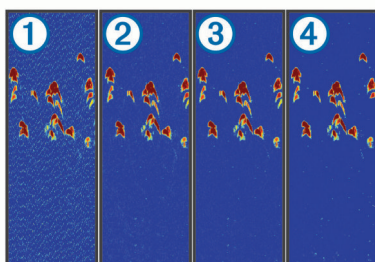
1 Na ekranie sonaru wybierz kolejno > **Ustawienia sonaru** > **Wygląd** > **Symbole ryb**.

2 Wybierz opcję.

Ustawienia redukcji zakłóceń sonaru

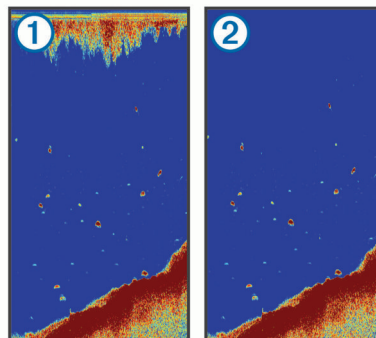
W widoku sonaru wybierz kolejno > **Ustawienia sonaru** > **Redukcja zakłóceń**.

Zakłócenia: Dostosowanie czułości w celu zmniejszenia efektów zakłóceń z pobliskich źródeł szumu.



Kolejne ustawienia zakłóceń, od wyłączonego ① przez niskie ②, średnie ③ aż po wysokie ④, powodują stopniowe redukcjonowanie szumów, mają jednak niewielki wpływ na echo obiektów. Aby usunąć zakłócenia z obrazu, należy użyć najniższego ustawienia zakłóceń, które powoduje uzyskanie żądanej poprawy. Najlepszym sposobem na wyeliminowanie zakłóceń jest rozwiązanie problemów z instalacją, które powodują zakłócenia.

Szum lustra wody: Ukrywa echa sonaru występujące blisko powierzchni. Ukrycie zakłóceń powierzchniowych pomaga zmniejszyć zakłócenia na ekranie.



Zakłócenia powierzchniowe ① występują na skutek zakłóceń powstających pomiędzy przetwornikiem a lustrem wody. Można je ukryć ② w celu zmniejszenia widocznych zakłóceń. Szersze wiązki (niższe częstotliwości) powodują wyświetlanie większej liczby obiektów, ale generują więcej zakłóceń powierzchniowych.

TVG: Ukrywa zakłócenia powierzchniowe.

To ustawienie najlepiej sprawdza się wtedy, gdy chcesz kontrolować lub ograniczyć zakłócenia powierzchniowe. Umożliwia także wyświetlanie obiektów znajdujących się blisko lustra wody, które w innym wypadku są ukryte lub zamaskowane przez zakłócenia powierzchniowe.

Ustawienia nakładek liczbowych

Możesz dostosować informacje wyświetlane na ekranie sonaru.

Na ekranie sonaru wybierz > **Nakładki liczbowe**.

Ramka nawigacji: Podczas podróży statkiem do miejsca docelowego wyświetla ramkę nawigacji.

Taśma kompasu: Wyświetla pasek danych kompasu.

Napięcie urządzenia: Wyświetla napięcie urządzenia.

Głębokość: Wyświetla aktualną głębokość przetwornika.

Prędkość: Wyświetla aktualną prędkość statku.

Temperatura wody: Wyświetla aktualną temperaturę wody.

Aktualny czas: Wyświetla aktualną godzinę.

Punkty

Punkty są pozycjami zapisanymi przez użytkownika w urządzeniu.

Oznaczanie bieżącej pozycji jako punktu

Na dowolnym ekranie wybierz opcję .

Tworzenie punktu w innej pozycji

1 Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Punkty** > **Nowy punkt**.

2 Wybierz opcję:

- Aby utworzyć punkt, wprowadzając współrzędne geograficzne, wybierz **Podaj współrzędne** i wprowadź współrzędne.
- Aby utworzyć punkt trasy za pomocą mapy punktowej, wybierz **Użyj mapy punktowej**, wskaż pozycję i wybierz .
- Aby utworzyć punkt trasy, korzystając z aktualnej pozycji, wybierz **Użyj aktualnej pozycji** i wpisz dane.

Punkt zostanie zapisany automatycznie.

Edytowanie zapisanego punktu

1 Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Punkty**.


2 Wybierz punkt.

3 Wybierz **Edytuj punkt**.

4 Wybierz opcję:

- Aby dodać nazwę, wybierz **Nazwa**, a następnie wpisz nazwę.
- Aby zmienić symbol, wybierz **Symbol**.
- Aby zmienić głębokość, wybierz **Głębokość**.
- Aby zmienić temperaturę wody, wybierz **Temperatura wody**.
- Aby zmienić komentarz, wybierz **Komentarz**.
- Aby przesunąć pozycję punktu, wybierz **Pozycja**.

Oznaczanie i nawigowanie do pozycji sygnału „Człowiek za burtą”

Na dowolnym ekranie wybierz kolejno  > **Człowiek za burtą** > **Tak**.


Echosonda rybacka wyznacza bezpośredni kurs z powrotem do tej pozycji.

Podróżowanie do punktu

- 1 Przesuń mapę z punktami, aby znaleźć dany punkt.
- 2 Umieść środek kursora w środku symbolu punktu. Nazwa punktu pojawi się na ekranie.
- 3 Wybierz punkt.
- 4 Wybierz **Podróżuj trasą** > **Idź do**.

Pomiar dystansu na mapie punktowej

Istnieje możliwość pomiaru dystansu między dwoma pozycjami.

- 1 Rozpocznij przesuwanie na mapie punktowej (*Przesuwanie w urządzeniu STRIKER 4, strona 1*).
- 2 Wybierz kolejno  > **Pomiar dystansu**.
Na ekranie zostanie wyświetlony dystans i inne dane.

Usuwanie punktu lub pozycji MOB

- 1 Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Punkty**.
- 2 Wybierz punkt lub pozycję MOB.
- 3 Wybierz kolejno **Usuń** > **OK**.

Usuwanie wszystkich punktów

Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Zarządzaj danymi** > **Usuń dane użytkownika** > **Punkty** > **Wszystko**.

Udostępnianie punktów i tras w różnych urządzeniach

Aby móc udostępniać punkty trasy i całe trasy, należy najpierw podłączyć niebieski i brązowy przewód wchodzące w skład przewodu zasilającego.

Niebieski przewód odpowiada za przesył (Tx) a brązowy za odbiór (Rx). Przewody te są wykorzystywane wyłącznie do udostępniania danych między zgodnymi urządzeniami serii STRIKER i echoMAP™.

Aby udostępniać dane, należy włączyć udostępnianie danych użytkownika w obydwóch urządzeniach.

Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Zarządzaj danymi** > **Udostępnianie danych użytkownika** > **Włączony** w obydwóch urządzeniach.

Ustawienia mapy punktowej

Wybierz kolejno **Mapa punktowa** > .

Punkty: Wyświetla listę punktów.

Wyświetlanie punktów: Określenie, w jaki sposób punkty mają być wyświetlane na mapie.

Trasy: Wyświetla listę tras.

Ścieżka: Wyświetla menu opcji śladu.

Szukaj: Umożliwia wyszukiwanie zapisanych tras i punktów.

Ustawienia mapy: Ustawia perspektywę mapy punktowej i wyświetla linię kierunku, tj. linię rysowaną na mapie punktowej od dziobu łodzi w kierunku podróży.


Nakładki liczbowe: Umożliwia dostosowanie danych wyświetlonych na mapie punktowej.

Trasy

Trasa składa się z szeregu punktów lub lokalizacji i prowadzi użytkownika do ostatecznego celu podróży.

Tworzenie trasy i nawigowanie po niej przy użyciu mapy punktów

Punktem startowym może być aktualna lub inna pozycja.

- 1 Wybierz **Dane użytkownika** > **Trasy** > **Nowy** > **Użyj mapy punktowej**.
- 2 Przesuń mapę punktów, aby wybrać lokalizację początkową trasy.
- 3 Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie, aby dodać zwrot.
- 4 Wybierz  > **Nawiguj do**.
- 5 Wybierz opcję.

Edytowanie zapisanej trasy

Istnieje możliwość zmiany nazwy trasy oraz zmiany zwrotów należących do trasy.

- 1 Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Trasy**.
- 2 Wybierz trasę.
- 3 Wybierz **Edytuj trasę**.
- 4 Wybierz opcję:
 - Aby zmienić nazwę, wybierz **Nazwa**, a następnie wpisz nazwę.
 - Aby wybrać punkt z listy zwrotów, wybierz kolejno **Edytuj zwroty** > **Użyj listy zwrotów**, a następnie wybierz punkt z listy.
 - Aby wybrać zwrot przy użyciu mapy, wybierz kolejno **Edytuj zwroty** > **Użyj mapy punktowej**, a następnie wybierz pozycję na mapie.

Wyświetlanie listy tras

Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Trasy**.

Przeglądanie zapisanej trasy i podróży zapisaną trasą

Aby móc przeglądać listę tras oraz rozpocząć podróż jedną z nich, należy utworzyć i zapisać co najmniej jedną trasę.

- 1 Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Trasy**.
- 2 Wybierz trasę.
- 3 Wybierz **Nawiguj do**.
- 4 Wybierz opcję:
 - Aby podróżować trasą od punktu startowego użytego podczas tworzenia trasy, wybierz **Do przodu**.
 - Aby podróżować trasą z punktu docelowego użytego podczas tworzenia trasy, wybierz **Wstecz**.

Zostanie wyświetlona karmazynowa linia. W środku karmazynowej linii widoczna jest cieńsza, fioletowa linia, która reprezentuje skorygowany kurs z aktualnej pozycji do celu. Skorygowany kurs ma charakter dynamiczny i przesuwana się wraz z łodzią w przypadku zejścia z kursu.

- 5 Przejrzyj kurs wyznaczony przez karmazynową linię.

- 6 Podczas każdego etapu trasy nawiguj wzdłuż karmazynowej linii, unikając lądu, wody płytkiej oraz innych przeszkód.
- 7 W przypadku zejścia z kursu kieruj się fioletową linią (skorygowany kurs), aby nawigować do celu podróży, lub obierz kurs oznaczony przez karmazynową linię (bezpośredni kurs).

Usuwanie zapisanej trasy

- 1 Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Trasy**.
- 2 Wybierz trasę.
- 3 Wybierz **Usuń**.

Usuwanie wszystkich zapisanych tras

Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Zarządzaj danymi** > **Usuń dane użytkownika** > **Trasy**.

Ścieżka

W ramach śladu rejestrowana jest aktualna droga pokonana łodzią. Możesz wyświetlić aktualny ślad w widoku mapy punktowej.

Ustawianie koloru śladu

- 1 Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Ścieżka** > **Opcje śladu** > **Kolor śladu**.
- 2 Wybierz kolor śladu.

Czyszczenie śladu

Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Ścieżka** > **Usuń ślad** > **OK**.

Zarządzanie pamięcią wykresów śladów podczas rejestrowania

- 1 Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Ścieżka** > **Opcje śladu**.
- 2 Wybierz **Tryb rejestracji**.
- 3 Wybierz opcję:
 - Aby rejestrować wykres śladu do czasu wypełnienia pamięci śladu, wybierz **Wypełnij**.
 - Aby rejestrować wykres śladu w sposób ciągły, zastępując stare dane śladu nowymi, wybierz **Zawiń**.

Konfiguracja interwału rejestrowania dla wykresu śladu

Można określić częstotliwość, z jaką ma być rejestrowany wykres śladu. Częstsze rejestrowanie pozwala uzyskać dokładniejsze dane, powoduje jednak szybsze wypełnianie się wykresu śladu. Zaleca się zastosowanie interwału rozdzielczości w celu umożliwienia najefektywniejszego wykorzystania pamięci.

- 1 Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Ścieżka** > **Opcje śladu** > **Interwał rejestrowania** > **Interwał**.
- 2 Wybierz opcję:
 - Aby rejestrować ślad na podstawie dystansu między punktami, wybierz kolejno **Dystans** > **Zmień**, a następnie podaj dystans.
 - Aby rejestrować ślad na podstawie interwału czasu, wybierz kolejno **Czas** > **Zmień**, a następnie podaj interwał czasu.
 - Aby rejestrować wykres śladu na podstawie zejścia z kursu, wybierz kolejno **Rozdzielczość** > **Zmień**, a następnie przed zarejestrowaniem punktu śladu podaj maksymalny dozwolony błąd w stosunku do właściwego kursu.

Usuwanie wszystkich zapisanych punktów, tras i śladów

Wybierz kolejno **Dane użytkownika** > **Zarządzaj danymi** > **Usuń dane użytkownika** > **Wszystko** > **OK**.

Konfiguracja urządzenia

Ustawienia systemowe

Wybierz kolejno **Ustawienia** > **System**.

Wyświetlanie: Pozwala dostosować jasność podświetlenia (*Regulowanie podświetlenia, strona 1*) oraz schemat kolorów (*Dostosowywanie schematu kolorów, strona 1*).

Sygnal dźwiękowy: Włączanie i wyłączanie dźwięku alarmów lub wybranych elementów (*Ustawianie sygnalu dźwiękowego, strona 1*).

GPS: Wyświetlanie informacji o ustawieniach satelitów GPS i ustalonej pozycji.

Autozasilanie: Umożliwia automatyczne włączanie urządzenia po podłączeniu zasilania.

Język: Ustawia język tekstu wyświetlanego na ekranie.

Informacje systemowe: Wyświetlanie informacji o urządzeniu i o wersji oprogramowania.

Symulacja: Umożliwia włączenie symulatora oraz ustawienie prędkości i symulowanej pozycji.

Informacje systemowe

Wybierz kolejno **Ustawienia** > **Ustawienia** > **Informacje systemowe**.

Dziennik zdarzeń: Umożliwia wyświetlenie dziennika zdarzeń w systemie.

Informacje o oprogramowaniu: Wyświetlanie informacji o urządzeniu i o wersji oprogramowania.

Urządzenia Garmin: Wyświetla informacje o podłączonych urządzeniach Garmin.

Ustawienia fabryczne: Resetowanie urządzenia do ustawień fabrycznych.

UWAGA: Ta procedura spowoduje usunięcie wszystkich wprowadzonych ustawień.

Ustawienia Moja łódź

UWAGA: Niektóre ustawienia i opcje wymagają dodatkowego sprzętu.

Wybierz kolejno **Ustawienia** > **Moja łódź**.

Typ przetwornika: Wyświetla typ przetwornika podłączonego do urządzenia (*Określanie typu przetwornika, strona 1*).

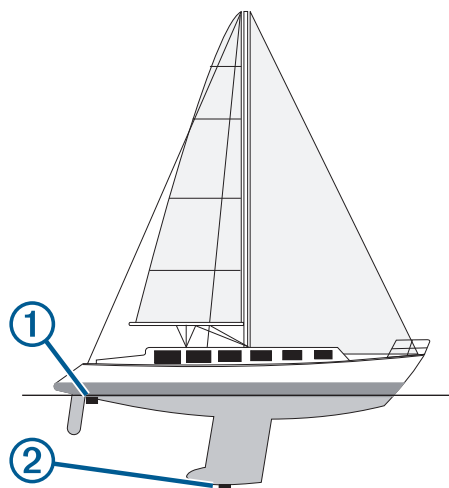
Przesunięcie kilu: Kompensuje odczyt głębokości kilu z lustra wody, umożliwiając pomiar głębokości ze spodu kilu zamiast z pozycji przetwornika (*Ustawianie przesunięcia kilu, strona 8*).

Przesunięcie temperatury: Kompensuje odczyt temperatury wody z przetwornika z funkcją pomiaru temperatury (*Ustawianie przesunięcia temperatury wody, strona 9*).

Ustawianie przesunięcia kilu

Można podać przesunięcie kilu, które kompensuje odczyt głębokości kilu z lustra wody, umożliwiając pomiar głębokości wody lub głębokości ze spodu kilu zamiast głębokości od przetwornika. Aby ustawić przesunięcie kilu, wpisz liczbę dodatnią. Wpisanie liczby ujemnej zapewni kompensację w przypadku dużych statków, które mogą nabrać kilka stóp wody.

- Wykonaj odpowiednią czynność zależnie od położenia przetwornika:
 - Jeśli przetwornik jest zainstalowany na linii wodnej ①, odmierz odległość od przetwornika do kilu. Podaj tę wartość w krokach 3 i 4 jako dodatnią, aby wyświetlić głębokość ze spodu kilu.
 - Jeśli przetwornik jest zainstalowany na spodzie kilu ②, odmierz odległość od przetwornika do linii wodnej. Wpisz tę wartość w krokach 3 i 4 jako ujemną, aby wyświetlić głębokość wody. Wpisz wartość 0, aby wyświetlić głębokość ze spodu kilu i głębokość od przetwornika.



- Wybierz kolejno **Ustawienia > Moja łódź > Przesunięcie kilu**.
- Wybierz **+** lub **-** zależnie od położenia przetwornika.
- Podaj dystans określony w kroku 1.

Ustawianie przesunięcia temperatury wody

Można ustawić przesunięcie temperatury w celu skompensowania odczytu temperatury z czujnika temperatury.

- Zmierz temperaturę wody za pomocą podłączonego do urządzenia przetwornika umożliwiającego pomiar temperatury.
- Zmierz temperaturę wody za pomocą innego termometru lub czujnika temperatury, pozwalającego uzyskać dokładny pomiar.
- Odejmij temperaturę wody otrzymaną w kroku 1 od temperatury wody otrzymanej w kroku 2.
Otrzymana wartość to przesunięcie temperatury. Jeśli pomiar z czujnika podłączonego do urządzenia wskazał niższą temperaturę wody niż w rzeczywistości, wpisz tę wartość w kroku 5 jako liczbę dodatnią. Jeśli pomiar z czujnika podłączonego do urządzenia wskazał wyższą temperaturę wody niż w rzeczywistości, wpisz tę wartość w kroku 5 jako liczbę ujemną.
- Wybierz kolejno **Ustawienia > Moja łódź > Przesunięcie temperatury**.
- Użyj klawiszy ze strzałkami do wprowadzenia przesunięcia temperatury wody, zmierzonego w kroku 3.

Ustawienia alarmów

Alarmy nawigacji

Wybierz kolejno **Ustawienia > Alarmy > Nawigacja**.

Przybycie: Alarm jest uruchamiany w określonej odległości od miejsca docelowego lub określoną ilość czasu przed dotarciem do niego.

Alarm kotwiczny: Alarm jest uruchamiany po pokonaniu określonego dystansu z opuszczoną kotwicą.

Zejsście z kursu: Alarm jest uruchamiany po zejściu z kursu na określony dystans.

Alarmy systemu

Budzik: Umożliwia ustawienie budzika.

Napięcie urządzenia: Umożliwia ustawienie alarmu informującego o niskim napięciu akumulatora.

Dokładność GPS: Umożliwia ustawienie alarmu informującego o spadku dokładności GPS poniżej wartości określonej przez użytkownika.

Alarmy sonaru

Wybierz kolejno **Ustawienia > Alarmy > Sonar**.

Woda płytka: Uruchamia się, gdy głębokość jest mniejsza od określonej wartości.

Głębina: Uruchamia się, gdy głębokość jest większa od określonej wartości.

Temperatura wody: Uruchamia się, gdy temperatura wody różni się o więcej niż $\pm 1,1^{\circ}\text{C}$ ($\pm 2^{\circ}\text{F}$). Ustawienia alarmów są zapisywane z chwilą wyłączenia urządzenia.

UWAGA: Aby skorzystać z tego alarmu, należy podłączyć urządzenie do przetwornika umożliwiającego pomiar temperatury.

Ryby

Ryby: Ustawia alarm włączony, gdy sonar wykryje obiekt zawieszony w toni.

- ustawia włączenie alarmu po wykryciu ryby o dowolnych rozmiarach.
- ustawia włączenie alarmu tylko po wykryciu średnich lub dużych ryb.
- ustawia włączenie alarmu tylko po wykryciu dużych ryb.

Ustawienia jednostek

Wybierz kolejno **Ustawienia > Jednostki**.

Jednostki systemowe: Ustawianie formatu jednostki dla urządzenia.

Deklinacja: Ustawiane dla obecnej pozycji deklinacji magnetycznej — kąta pomiędzy północą magnetyczną a rzeczywistą.

Odniesienie północne: Ustawianie punktów odniesienia kierunku wykorzystanych do ustalania informacji o kierunku. Ustawienie Rzeczywisty jako odniesienie północne określa północ geograficzną. Ustawienie Siatka jako odniesienie północne (000°) określa z kolei północ topograficzną. Natomiast ustawienie Magnetyczny jako odniesienie północne określa północ magnetyczną.

Format pozycji: Ustawianie formatu, w jakim będzie wyświetlany odczyt danej pozycji. Nie należy zmieniać tego ustawienia, chyba że jest używana mapa wymagająca użycia innego formatu pozycji.

Układ odniesienia: Ustawianie układu współrzędnych, na którym oparta jest mapa. Nie należy zmieniać tego ustawienia, chyba że jest używana mapa wymagająca użycia innego układu odniesienia.

Format czasu: Umożliwia wybór formatu 12-, 24-godzinnego lub formatu czasu UTC.

Strefa czasowa: Umożliwia ustawienie strefy czasowej.

Czas letni: Pozwala wyłączyć (Wyłączony) lub włączyć (Włączony) czas letni.

Ustawienia nawigacji

UWAGA: Niektóre ustawienia i opcje wymagają dodatkowego sprzętu.

Wybierz kolejno **Ustawienia > Nawigacja**.

Etykiety tras: Wybór rodzaju etykiet wyświetlanych przy zwrótach na trasie widocznej na mapie.

Aktywacja przejścia w zwrot: Ustawianie obliczania przejścia w zwrot na podstawie czasu lub dystansu.


Czas do zwrotu: W przypadku wybrania ustawienia Czas dla opcji Aktywacja przejścia w zwrot, liczba minut przed zwrotem jest określana jako czas do następnego etapu.

Dystans do zwrotu: W przypadku wybrania ustawienia Dystans dla opcji Aktywacja przejścia w zwrot, liczba minut przed zwrotem jest określana jako dystans do następnego etapu.

Początek trasy: Wybór punktu startowego dla podróży trasą. Możesz wybrać Łódź, aby rozpocząć nawigowanie od aktualnej pozycji statku, lub Punkty, aby rozpocząć od pierwszego punktu trasy.

Przywracanie domyślnych ustawień fabrycznych

UWAGA: Ta procedura spowoduje usunięcie wszystkich wprowadzonych ustawień.

- Wybierz kolejno  > **System** > **Informacje systemowe** > **Ustawienia fabryczne**.
- Wybierz opcję.

Załącznik

Rejestrowanie urządzenia

Pomóż nam jeszcze sprawniej udzielać Tobie pomocy i jak najszybciej zarejestruj swoje urządzenie przez Internet. Pamiętaj o konieczności zachowania oryginalnego dowodu zakupu (względnie jego kserokopii) i umieszczenia go w bezpiecznym miejscu.

- Odwiedź stronę my.garmin.com/registration.
- Zaloguj się do konta Garmin.

Dane techniczne

	Wielkość
Zakres temperatur	Od -15°C do 55°C (od 5°F do 131°F)
Zakres napięcia zasilania	Od 10 V do 20 V
Prąd znamionowy	1 A

Rozwiązywanie problemów

Urządzenie nie włącza się

- Wepchnij przewód zasilający do końca z tyłu urządzenia. Nawet, jeśli kabel wydaje się podłączony, dla pewności dociśnij go do końca.
- Upewnij się, że źródło zasilania wytwarza prąd. Można to sprawdzić na kilka sposobów. Można na przykład sprawdzić, czy działają inne urządzenia podłączone do tego źródła zasilania.
- Sprawdź bezpiecznik w przewodzie zasilającym. Bezpiecznik powinien się znajdować w uchwycie będącym częścią czerwonej żyły przewodu zasilającego. Sprawdź, czy został zainstalowany bezpiecznik o właściwej wielkości. Dokładne informacje na temat wielkości bezpieczników można znaleźć na oznaczeniu przewodu lub w instrukcji instalacji. Upewnij się, że połączenie w bezpieczniku nie jest przerwane. Bezpiecznik można sprawdzić za pomocą miernika. Jeśli bezpiecznik jest sprawny, na mierniku będzie wyświetlana wartość 0 Ω.
- Sprawdź, czy urządzenie jest zasilane prądem o napięciu co najmniej 10 V DC, jednak zalecane jest 12 V DC.

Aby sprawdzić napięcie, zmierz napięcie prądu stałego w gniazdach żeńskich (faza i uziemienie) przewodu zasilającego. Jeśli napięcie jest niższe niż 10 V DC, urządzenie nie włączy się.

Mój sonar nie działa

- Wepchnij kabel przetwornika do końca z tyłu urządzenia. Nawet, jeśli kabel wydaje się podłączony, dla pewności dociśnij go do końca.
- Sprawdź, czy funkcja transmitowania w sonarze jest włączona.

Urządzenie nie tworzy punktów we właściwym miejscu

Można ręcznie wprowadzić pozycję punktu, aby przesyłać i udostępniać dane pomiędzy dwoma urządzeniami. Jeśli punkt został utworzony ręcznie przy użyciu współrzędnych, a jego pozycja nie jest wyświetlana we właściwym miejscu, możliwe, że układ odniesienia i format pozycji w urządzeniu nie są takie same, jak układ odniesienia i format pozycji wykorzystane przy oznaczaniu punktu.

Format pozycji to sposób wyświetlania pozycji odbiornika GPS na ekranie. Zwykle wyświetlana jest ona jako szerokość/długość geograficzna w minutach, czasami w stopniach, minutach i sekundach, samych stopniach bądź jednym z kilku formatów siatki topograficznej.

Układ odniesienia to model matematyczny, który przedstawia część powierzchni ziemi. Linie szerokości i długości geograficznej z papierowej mapy są przenoszone do określonego układu odniesienia.

- Dowiedz się, jaki układ odniesienia i format pozycji były używane przy tworzeniu oryginalnego punktu. Jeśli oryginalny punkt został przeniesiony z mapy, na mapie powinny się znajdować informacje na temat układu odniesienia i formatu pozycji wykorzystanych do jej stworzenia. Najczęściej znajdują się one w pobliżu legendy.
- Wybierz kolejno **Ustawienia** > **Jednostki**.
- Wybierz właściwe ustawienia układu odniesienia i formatu pozycji.
- Ponownie utwórz punkt.

Indeks

A

alarm kotwiczny 9
alarm przybycia 9
alarm zejścia z kursu 9
alarmy 9
 alarm kotwiczny 9
 nawigacja 9
 przybycie 9
 sonar 9
 zejście z kursu 9
alarmy nawigacji 9

B

bezpieczna głębokość 9
bezpieczna wysokość 9

C

człowiek za burtą 7

D

dane użytkownika, usuwanie 8
Dokładność GPS 9
dziennik zdarzeń 8

E

ekran, jasność 1
ekran główny, dostosowywanie 2

G

Garmin ClearVü 3
GPS
 sygnały 1
 ustawienia 8

J

jednostki miary 9
język 8

N

nakładki liczbowe 6
napięcie 9

P

planowanie podróży. *Patrz* trasy
podświetlenie 1
pola danych 6
pomiar dystansu 7
powiększanie 1
 sonar 4
przesunięcie kilu 8
przesuwanie 1
przetwornik 1, 2
przyciski 1
 moc 1
punkty 6, 7, 10
 człowiek za burtą 7
 edytowanie 6
 sonar 4
 tworzenie 6
 udostępnianie 7
 usuwanie 7

R

ramka nawigacji 6
rejestracja produktu 10
rejestrowanie urządzenia 10
rozwiązywanie problemów 10

S

schemat kolorów 1
SideVü 3
sonar 2–4
 a-scope 5
 alarmy 9
 blokada dna 4
 częstotliwości 3, 4
 czołość 4, 5
 ekran 3
 Garmin ClearVü 3

linia głębokości 5
obiekty znajdujące się w toni 2, 5, 6
powiększanie 4
punkt 4
schemat kolorów 5
SideVü 3
skala głębokości 2, 5
wartości 2
widoki 2–4
wygląd 2, 5
wykres 2
zakłócenia 6
zakłócenia powierzchniowe 6

SOS 7

strony. *Patrz* sonar
sygnał dźwiękowy 1
sygnały satelitarne, odbieranie 1

Ś

ślady 8
 rejestrowanie 8

T

trasy 7
 edytowanie 7
 nawigacja 7
 punkty 7
 tworzenie 7
 udostępnianie 7
 usuwanie 8
 wyświetlanie listy 7

U

urządzenie
 przyciski 1
 rejestracja 10
ustawienia 1, 2, 7–9
 informacje systemowe 8
ustawienia fabryczne 8, 10
ustawienia wyświetlania 8
usuwanie, wszystkie dane użytkownika 8

W

woda, przesunięcie temperatury 9

Z

zaznacz pozycję 6
zegar 9
 alarm 9

